

Breve sinossi CAT 2019

La regina Elisabetta II di Inghilterra viene a visitare la Sardegna e durante la sua visita nel campidano viene rapita.

MI6 e Sisre coordineranno le indagini per salvare la sovrana insieme a vari agenti locali che collaboreranno col coordinamento che vedrà la collaborazione di agenzie come il Mossad e la CIA nonché di veterani, scienziati e altri personaggi che avranno tutti un ruolo nella crociata contro "Eden 0", un gruppo che chiede il diamante Cullinan della corona Imperiale di Stato in cambio della vita della sovrana. Cosa stanno tramando? Perché rischiare tanto per un solo diamante quando altri dello stesso valore sarebbero meno rischiosi da rubare?

Mappa di riferimento: http://umap.openstreetmap.fr/it/map/my-map_388744#17/39.52387/8.60377

8.30

All'inizio del gioco il rapimento della regina è l'evento scatenante che dà il via all'indagine per liberare la sovrana.

Si parte analizzando l'attacco di cui si è parlato durante il servizio di TV CAT di ottobre, si scoprirà che alcuni dissidenti tra i terroristi hanno lasciato una traccia che porterà ad una coordinata corrispondente a WR Recording (Coordinata diretta, non in mappa)

Nel mentre analizzando il rapimento, SisRe ed MI6 riconoscono del terreno sotto le scarpe di un rapitore che proviene da Funtanazza dove era giunta notizia di strani movimenti. Si comincia a pianificare un attacco per il quale saranno convocati gli ASSALTATORI dei nuclei operativi (Prova a finestra di Tempo – Assalto a Funtanazza). A fine attacco si ottiene una parte di istruzioni relative ad un macchinario.

Giunti ad una Etichetta discografica locale (WR Recording), i nuclei operativi ricevono una cassetta incomprensibile ed CD con una serie di brani apparentemente scollegati che risulta porterà al Green Garden (Polleria di Regina in via Sassari).

In questo luogo conosceremo Jane Doe, la titolare dell'etichetta, che qui può parlarci senza essere scoperta e ci dice che da ottobre ha iniziato a ricevere minacce se non avesse inserito alcuni brani per conto di Eden 0, con lo scopo di diffondere un messaggio nascosto. La stessa tecnica l'ha usata per condurre qui gli agenti dei nuclei operativi. Questa ed altre attività sono state coinvolte ma non può dirci altro se non che la persona che la minacciava è stata messa in fuga da un certo Fatih Terim.

Riportato al quartier generale la scoperta viene consegnato ai gruppi operativi un fascicolo su questa persona che risulta essere un agente del Mossad che prima di scomparire ha lasciato traccia delle ultime posizioni in cui è stato (Arbus, Gonnosfanadiga e Guspini), si sospetta sia nascosto presso agenti locali.

Seguendo le sue tracce si scopre che è nascosto alla posizione 39°32'50"N 8°38'43"E (Presso un'amica di Guspini). Trovato Fatih, lui non può ricevere gli agenti ma fa consegnare dalla propria ospite un plico in cui rivela di essersi infiltrato in questa organizzazione e di aver convinto alcuni suoi membri a disertare, questi poi hanno lasciato qualcosa per noi ma bisogna chiedere di Peter Pani presso Il Panda Grasso (Bar Ristorante Pizzeria El Peyote), qualcuno saprà aiutarli.

Al Panda Grasso ci sarà una persona che conosce Peter Pani e li manderà all'Isola che non c'è (Oratorio San Nicolò Guspini [o Garage di qualcuno] con oggetti da consegnare a terzi).

*Data la posizione di Fatih al Mossad (Fa il QG) loro ci ringraziano con alcune informazioni su Eden 0: si hanno tracce di questa organizzazione in realtà da secoli, alcuni loro adepti appaiono nelle cronache dell'eresia dei Catari, dei faraoni egizi, della battaglia delle Termopili e nelle cronache norrene, spesso fondendosi con le leggende. Sembra strano vedere un gruppo del genere nei libri di storia, ed ora riappaiono e rapiscono la regina... Ci segnalano una **festa di Gala (Prova ad orario prefissato 21.00 a scuola di ballo a Guspini)** dove hanno notizia di infiltrazioni sospette.*

Peter Pani è un giovane ricettatore locale, noto per far sparire le cose "nell'isola che non c'è", nessuno lo ha mai trovato con le mani in pasta.

Peter è stato avvicinato da Eden 0 ma non ne ha voluto sapere e per questo Eden 0 ha fatto arrivare alla polizia locale una soffiata sulla collocazione de "L'isola che non c'è" (Garage nonna di Laura): chiaramente non può rischiare di essere trovato in possesso di questa refurtiva **quindi deve disfarsene ma per farlo sta ignorando un messaggio criptato contenuto in una raccolta di giochi di enigmistica** e quindi affida agli agenti un libretto. I nuclei operativi risolvere l'enigma e riportare a Peter l'informazione desiderata dopodiché Peter racconterà loro di Eden 0, di come lo hanno avvicinato e perché ha rifiutato... questo è perché conosce delle persone che da lì sono scappate.

QUI LA TRAMA SI DIVIDE IN DUE FILONI

Gonario Boe, uno che si occupa spesso della parte tecnica durante i colpi, ama giocare a MrQuiz, vantandosi di riuscire sempre a vincere in quanto è riuscito a craccare il Database delle Risposte. Questo si trova ogni sera alle 17 al **Club Orsa Maggiore (Oratorio San Giovanni Bosco - orario fisso)** a barare: i nuclei, con i loro infiltrati e mediatori, giocano una manche riconoscendolo, i MEDIATORI si avvicinano per minacciarlo di venir smascherato. Questo esce fuori e comunica ai giocatori di essere riuscito a fare la copia di backup del software usato da Eden 0. CONSEGNA APP

Aperto il software scopriamo che Eden 0 si è infiltrato anche nelle produzioni televisive con un elenco di titoli in cui hanno nascosto un messaggio, la soluzione porta al Cervo (Palestra for Fit) dove trovano altri video che portano a _____ (Oratorio San Nicolò).

In questa posizione le squadre si troveranno di fronte ad un ordigno che dovranno far brillare prima che la carica sia inserita. La bomba sembrava essere stata messa per mettere a tacere il sig. Silvio Carta.

Silvio Carta è un noto vinaio della zona, racconta che quando è stato rapito un uomo molto simile a lui ha indossato i suoi vestiti ed è andato in enoteca al suo posto. I gruppi operativi devono recarsi presso _____ (Jamming) per farsi dare il vino. Dentro la bottiglia trovano un biglietto che dice che il traditore è stato rintracciato, e che deve essere eliminato. La posizione indicata si ottiene risolvendo una prova (PROVA DEI DOPPI) che porta a _____. Raggiunta la posizione non si trova nessuno ma chiaramente qualcuno è stato lì ed ha lanciato per aria tutto. Qui le squadre trovano il disco del sole, la prima delle 3 chiavi di Atlantide.

Venanzio, una di queste persone, ha lasciato del materiale da Jessica Fletcher (edicola di Tiziana Lampis) dove ci viene consegnato un biglietto del pullman con scritto "Arbus – Guspini 23.55 (presentarsi in anticipo)" con il quale il "**MEDIATORE**" salirà sul pullman.

Nel mentre alle 19 una task force viene convocata per indagare sui movimenti di due personaggi sospetti legati ad Eden 0. Seguendo questi loschi figure i nuclei operativi ottengono la seconda parte delle istruzioni per la disattivazione di uno strano macchinario.

Sul pullman i gruppi operativi incontreranno Venanzio Pinna, un pentito locale che ha aiutato Eden 0 per il rapimento pensando chiedessero solo un riscatto per un riccone. Scoprendo in seguito che l'organizzazione minaccia i commercianti locali, chiede il pizzo e pare avere degli interessi che con loro non sono stati condivisi, anzi che li spaventano, Venanzio ed alcuni amici hanno disertato sulla spinta di Fatih.

Venanzio ci dice che sono in tre ad essere usciti dal gruppo, già abbiamo conosciuto Gonario, e consegna ai giocatori un quaderno di appunti, sembrano dei giochi di enigmistica, risolti portano a _____ (Parcheggio Santa Sofia), dove scoprono che Bissenti Murgia ha lasciato qualcosa presso le proprie sedi (o sta per lasciarlo).

Mentre i nuclei operativi incontrano Venanzio qualcuno va loro incontro lasciando uno zaino contenente una pietra ed un telefono dicendo che uno degli adepti di Eden 0 diceva che con quel materiale avrebbero trovato Atlantide (A partire dal primo all'ultimo a distanza di 15 minuti). Il contenuto dello Zaino porta ad ottenere un disco con delle strane incisioni (DISCO DELLA LUNA), dopo incontrato il custode del Graal, un cavaliere che vive da secoli, presso _____ ().

Nel mentre dalle 3.00 alle 5.00 appare nel software una nuova voce con delle posizioni: a queste corrispondono dei manifesti di abbigliamento, evidentemente Eden 0 ha infiltrazioni anche nella moda. I gruppi operativi sono in competizione per controllarne il maggior numero possibile.

SECONDO FILONE

Peter Pani segnala anche che un vecchio trafficante d'armi russo si trova presso il **bunker (Spogliatoio Palazzetto Sport)**, un vecchio mercenario con la passione per il poker che colleziona vecchi macchinari e che in passato ha già avuto a che fare con Eden 0.

Arrivati dal veterano una guardia chiede una parola d'ordine ma non essendone i gruppi operativi a conoscenza devono scoprirla. La guardia dice che per guadagnarsi la loro fiducia devono conquistarsi quella di Franz Beckenbauer. Franz Beckenbauer si trova al bar Roxy Bar di Guspini ed è un noto architetto che si dice disposto a condividere l'informazione solo con chi dimostrerà di "guadagnarsi" la sua fiducia non affidandosi alla fortuna, il tutto mentre consegna un gratta e vinci ai gruppi operativi.

Il gratta e vinci riporta una posizione nelle istruzioni che porta a compiere un percorso che indica passo dopo passo quali elementi grattare. **Al termine rimangono le lettere Bauhaus ed un QR** che mostra un video di un **ballo appartenente a questa scuola che i "PERFORMER" del gruppo operativo dovranno ripetere** di fronte a Franz che **dirà loro la password: "La corazzata Potemkin è una cagata pazzesca!"**.

I MEDIATORI, entrati dal veterano, tale **Mihail Gorenko**, i giocatori devono **batterlo a poker per attivare una serie di interruttori che accendono un macchinario che decodifica il nastro consegnato da Jane Doe**. Il nastro parla di tre dischi, il disco del sole, il disco della luna ed il disco del mondo, antichi artefatti che rivelano la posizione di Atlantide... Eh?!

Alla festa di Gala gli INFILTRATI purtroppo non sono riusciti ad impedire un omicidio ma hanno smascherato il colpevole ed hanno ricevuto gli effetti personali della vittima per capire chi fosse e perché sia stato ucciso. Gli indizi porteranno a trovare una cassaforte e la sua combinazione, dove Arthur Fleck, la vittima, aveva nascosto uno strano cubo. Il cubo si apre dimostrandosi una mappa che porta a scoprire che un libro si trova presso la biblioteca del Quartier Generale, qualcosa è nascosto lì. Arthur era stato inviato qui dal MI6 per verificare che fosse sicuro visto gli attacchi di ottobre ma ora pare che la sua indagine abbia preso un'altra direzione, ad un certo punto parlava del pericolo di Atlantide e di una strana pietra che ha consegnato a _____ presso _____ : si tratta del disco del mondo, l'ultima chiave per accedere ad atlantide.

L'id usato per accedere al software di Eden0 sembra essere di un tecnico che sta facendo carriera, viene convocato dal capo tramite un video che lo porta alla base delle scalinate di Gonnos. Qui le squadre scopriranno la posizione di una "serratura" per le chiavi circolari.

Trovata questa serratura, una tavola con un perno centrale e dei simboli in cui i dischi sembrano entrare alla perfezione nel perno, i gruppi operativi devono fare rapporto e viene loro indicata la probabile posizione della Regina.

Alla Serratura manca un pezzo, questo viene ritrovato con la Regina che è dentro un macchinario (BIVIO PER IL FINALE – SALVARE O NO LA REGINA)

Inserito il pezzo mancante a completare la serratura, e sopra i tre dischi, trovando 3 punti di partenza con una bussola (3 per 3 comuni), partono i percorsi che passo dopo passo svelano una coppia di simboli (Sole, Luna, Mondo ed una incisione) che permettono di orientare i dischi per decifrare la tavola. Si ottiene così la password per il debug delle antenne che tengono aperto il portale che permetterà ai figli di Atlantide di invaderci, ognuna di queste antenne è legata ad una reliquia del mondo antico... le apparizioni storiche di Eden 0 ed i loro obiettivi iniziano a delinearsi: vogliono ripristinare l'impero di Atlantide ed ottenere l'Oricalchum, un metallo dai poteri straordinari. Ma cosa centrano la regina ed il diamante Cullinan?

Disattivate le antenne si trova diviene facile rilevare l'energia emessa da un artefatto all'ingresso di Atlantide, il diamante della corona è stato consegnato dal principe Carlo che temeva per la madre ma invece di liberarla l'hanno abbandonata nel macchinario trovato in precedenza. Il diamante, la Kuné, il Graal, l'Ankh e l'anello dei Nibelunghi sono tutti posizionati su un altare accanto alla porta aperta che collega la città perduta al nostro mondo. Rimuovendo il diamante dalla posizione si ferma il malvagio piano di Eden 0 salvando la civiltà moderna dall'invasione degli atlantidei.

FINALE BUONO (REGINA SALVATA)

Il regno unito e l'MI6 ci sono grati, la Regina in persona si farà promotrice del nostro territorio che ha adorato e che spera che molti suoi sudditi scoprano ed amino come ha fatto lei.

FINALE CATTIVO (REGINA ABBANDONATA)

L'MI6 per fortuna è arrivato in tempo per salvare la regina che però è ferita. Per precauzione hanno prestato subito le prime cure e sono ripartiti per il Regno Unito dove può sentirsi più al sicuro.