



Regolamento “Gioco dell’O-CAT”

Art. 1) Enunciazioni preliminari e modalità di iscrizione alla prima edizione del “gioco dell’o-CAT”

1. L’associazione CAT Arbus ETS, ente del Terzo Settore, organizza all’interno della manifestazione “Natale Insieme 2020” per il giorno 26 dicembre 2020 la prima edizione del “Gioco dell’o-CAT”.
2. Possono iscriversi massimo 10 squadre rappresentate durante tutta la manifestazione esclusivamente dal proprio capitano.
3. Ciascuna squadra, riunita tramite mezzi telematici, deve nominare un capitano che ha la rappresentanza della squadra, interloquisce direttamente con gli organizzatori via web mediante la piattaforma Zoom o tramite i canali indicati dal gruppo organizzatore.
4. La quota di iscrizione è di **€ 10,00** a squadra.
5. In caso di rinuncia di singoli o squadre regolarmente iscritte, il posto vacante può essere colmato da quanti hanno fatto richiesta in ordine di presentazione della domanda.
6. Al momento dell’iscrizione i partecipanti dovranno:
 - a) dichiarare il proprio nome, data di nascita e comune di residenza;
 - b) firmare per accettazione integrale del regolamento;
 - c) versare la quota di iscrizione;
7. Il luogo destinato come **Centro Operativo** e punto di trasmissione è la sede della Web Radio Sky of Angels sita in Arbus, via Repubblica 108.
8. Le squadre potranno iscriversi **dal 3 al 21 dicembre 2020** attraverso richiesta telematica. Riceveranno conferma formale dell’accettazione dell’iscrizione e ricevuta via email nei giorni seguenti alla presentazione della domanda.
9. Le squadre regolarmente iscritte riceveranno nei giorni precedenti alla manifestazione il link per la partecipazione all’evento mediante piattaforma Zoom o altra piattaforma scelta dall’Organizzazione. Ogni capitano ha il compito di predisporre un collegamento internet adatto alla partecipazione all’evento per un tempo continuativo non inferiore alle 4 ore.
10. Il “Gioco dell’o-CAT” si svolgerà esclusivamente via Web, in osservanza delle norme nazionali e locali per la prevenzione dell’epidemia da COVID. In nessun caso sarà richiesto

CAT Arbus ETS

Sede legale c/o Oratorio A.N.S.P.I. "S. Giovanni Bosco" | P.I.: 91029330924 | Via Gramsci, 2 - Arbus (SU) | email: catarbus@pec.it

ai concorrenti di effettuare qualsiasi compito che preveda la circolazione nel comune e nel territorio di Arbus, comprese le marine e zone limitrofe.

11. Lo svolgimento del gioco dell'o-CAT avverrà secondo il presente Regolamento. La mancata conoscenza dello stesso non potrà essere invocata da parte dei concorrenti come motivo di contestazione delle previste sanzioni.

12. I premi in palio sono stati definiti nel seguente modo:

1° premio: cesto di prodotti locali del valore di 80 €;

2° premio: cesto di prodotti locali del valore di 60 €;

3° premio: cesto di prodotti locali del valore di 40 €;

L'organizzazione si riserva di modificare questi premi qualora non venisse raggiunto il numero minimo di 6 squadre iscritte.

Il ritiro dei premi sarà concordato fra le squadre e l'organizzazione, sempre in ottemperanza alle norme per la prevenzione delle norme per la prevenzione del contagio da SARS COV-2.

Art. 2) Svolgimento del gioco

1. Ad ogni squadre viene assegna una "pedina" che le rappresenti, sorteggiata prima dell'avvio della gara o fatta pervenire all'organizzazione dalla squadra stessa in tempo utile (max 3 gg prima dell'evento). La pedina sarà costituita da un'immagine che si muoverà virtualmente sul tabellone (anch'esso virtuale) durante la partita. L'ordine di gioco verrà sorteggiato al momento dell'assegnazione della pedina nella fase pre-gara.
2. LANCIO DEL DADO: Il lancio del dado (dado onesto a sei facce con numerazione da uno a sei) avverrà in maniera virtuale per mezzo di un S/W di terze parti, in alcun modo controllabile o influenzabile dall'organizzazione stessa.
3. SVOLGIMENTO DELLA PARTITA: Ogni squadra dovrà percorrere, come nel tradizionale gioco dell'oca, un percorso definito uguale per tutti. Ogni squadra al proprio turno deve far avanzare la pedina di tante caselle quante indicate dal dado virtuale. La casella di arrivo determinerà la categoria dell'enigma che verrà somministrato alla squadra. La risposta corretta o la valutazione positiva della prova consentirà la permanenza della pedina in quella casella. Al contrario, la pedina dovrà essere riportata alla casella da cui si é mossa prima del lancio del dado.
4. DETERMINAZIONE DEL VINCITORE: Il gioco viene vinto dalla squadra che per prima riesce a raggiungere la stanza finale del tabellone (anche in maniera NON esatta) con l'ultimo lancio e risponde correttamente all'ultima domanda, fatto salvo non si verifichi un episodio di parità come descritto al successivo punto 6.
5. DETERMINAZIONE DEL SECONDO E TERZO POSTO: Quando una squadra termina il proprio percorso rispondendo correttamente all'ultima domanda, dovrà essere completato il giro

CAT Arbus ETS

di giocate corrente. Al termine del giro verrà dichiarata chiusa la partita e assegnate le posizioni in classifica finale, fatta eccezione per le eventuali situazioni di parità come descritto al successivo punto 6 per le prime 3 posizioni.

6. PARITÀ FRA DUE O PIÙ SQUADRE: Nel caso in cui al termine dell'ultimo giro due o più squadre si trovino nella stessa casella, tale per cui sia indeterminata la classifica di una o più delle prime tre posizioni, si procederà ad uno spareggio sul modello dei "Calci di rigore". Verranno scelte tre categorie (assegnazione fatta dall'organizzazione sulla base delle domande ancora disponibili) e ad ognuna delle squadre verrà posta alternativamente una domanda della stessa categoria. Al termine delle tre domande la squadra che avrà risposto correttamente al maggior numero di domande guadagnerà la posizione contesa. In caso di ulteriore parità al termine delle 3 domande, si procederà ad oltranza (1 domanda) fino a che non sarà possibile individuare un vincitore della contesa.
7. Nel solo caso in cui si manifestino cause di forza maggiore tali per cui sia reso impossibile o oltremodo gravoso il proseguimento del gioco è data la facoltà all'organizzazione di sospendere la manifestazione.
8. I partecipanti dovranno attenersi alla massima lealtà sportiva, nonché al rispetto delle persone coinvolte dalla manifestazione.
9. Comportamenti sleali e nocivi all'ambiente e all'organizzazione comporteranno l'immediata squalifica ed espulsione dalla competizione.
10. Il Comitato Organizzatore non sarà in alcun modo responsabile degli eventuali danni arrecati a persone o cose, che possono derivare o incidentalmente essere causati dai partecipanti al gioco dell'o-CAT.

Art. 6) Trattamento dei dati personali e autorizzazione foto e filmati

1. I partecipanti aderendo alla presente iniziativa, acconsentono a che i dati personali forniti al Comitato Organizzatore in relazione alla partecipazione all'iniziativa stessa siano trattati ai sensi del regolamento UE 2016/679 G.D.P.R., D.L. 196 del 30/06/2003 e loro successive modifiche.
2. I partecipanti autorizzano l'organizzazione all'acquisizione del diritto di utilizzare le immagini fisse o in movimento sulle quali potrà apparire, realizzate durante lo svolgimento della competizione.

Buona fortuna!

CAT Arbus ETS

Sede legale c/o Oratorio A.N.S.P.I. "S. Giovanni Bosco" | P.I.: 91029330924 | Via Gramsci, 2 - Arbus (SU) | email: catarbus@pec.it